



In het Infopunt Hamme gaan de kinderen/leerlingen, met behulp van een spelopdracht, de informatie op de panelen verkennen. Samen met de voorbereidende fiches die ze in de klas hebben verwerkt, geraken ze op deze manier verder vertrouwd met het Sigmoplan in de Durmevallei.

De spelopdracht is geslaagd wanneer de kinderen de code ontcijferen om het cijferslot van een aangespoelde kist te openen. Om de code te vinden, moeten ze op de panelen in het Infopunt op zoek gaan naar antwoorden op de vragen van een woordpuzzel.

Inleiding tot het spel in het Infopunt

Deze ochtend lag er aan de Schelde-oever vlak voor het Infopunt een houten kist. Ze was helemaal nat maar is ondertussen opgedroogd. De kist kan niet geopend worden, want er zit een cijferslot op.

Maak de kinderen nieuwsgierig naar de kist en haar inhoud:

- Hoe zou de kist hier terecht gekomen zijn?
- Wat zou er in zitten? Willen jullie weten wat er in zit?
- Hoe zouden we het cijferslot kunnen openen?
- ...

Laat hun fantasie werken! Laat ze ook de kist van dichterbij inspecteren. Aan de achterzijde is een plastic mapje vastgemaakt met daarin uitleg over hoe ze de cijfercode kunnen bemachtigen.

Praktisch verloop

Laat de kinderen per 2 of 3 samenwerken. Elk groepje krijgt een opdrachtenblad met vragen.

De antwoorden op deze vragen vinden ze op de verschillende infopanelen in het Infopunt. Het antwoord moeten ze invullen in een woordpuzzel. Nadat ze alle antwoorden juist hebben ingevuld, lezen ze "**Welkom... in de Durmevallei**".

Eens de woordpuzzel opgelost, krijgen de leerlingen een transparant. Als ze deze op de woordpuzzel leggen, lichten er 4 letters op. De leerlingen noteren de 4 letters in het veld onder de woordpuzzel.

Elke letter komt overeen met een cijfer:

A = 6	F = 2
B = 3	G = 4
C = 5	H = 9
D = 7	I = 8
E = 1	J = 0

Door elke letter naar het corresponderende cijfer om te zetten verschijnt een belangrijk jaartal voor het Sigmoplan en de code om het cijferslot te openen. De juiste cijfercode is '**1976**'.

In 1976 was er een grote watersnood die uiteindelijk geleid heeft tot de uitwerking van het Sigmoplan. De leerlingen kunnen deze informatie vinden op paneel 1a.

0b.

Spel

Infopunt Hamme



Sig is mijn naaaaam en ik sta meestal onderaaaan...

... de panelen in het Infopunt! Ik kan je helpen de cijfercode te bemachtigen om de **mysterieuze kist** te openen! Om de code te vinden moet je onderstaande vraagjes beantwoorden. Het antwoord op elke vraag kan je terugvinden op het bijhorend info-paneel in het Infopunt. Heb je het antwoord gevonden? Schrijf het dan op de juiste plaats in de woordpuzzel.

Het antwoord op vraag 1a van de woordpuzzel...

vind je op paneel 1a...

en schrijf je in rij 1a, enz.

Dan lees je: "**Welkom ...**"

- 1a. Zo heet het restaurant waar je op de muur kan zien hoe hoog het water kwam tijdens de overstroming in 1928.
- 2a. Wat ondersteunt het Sigmaplan? Vul aan: veiligheid,, recreatie en economie.
- 2b. Op de Schelde en de Durme daalt en stijgt het waterpeil. Hoe noemen we het verschijnsel van eb en vloed?
- 3a. Slikken zijn de lager gelegen delen die 2 keer per dag onder water komen. Hoe heten de hoger gelegen delen?
- 4a. Hoe noemt de hoge, stevige dijk die het water tegen houdt (kijk naar de tekening)?
- 4b. Welke soort sluis helpt de vissen in en uit het gecontroleerd overstromingsgebied te zwemmen / geraken?
- 5a. Hoe noemt men de verlaagde en verstevigde dijk waar het water bij vloed over stroomt?
- 5b. Lippenbroek is een GOG-GGG. Waarvoor staat de 'O' in de afkorting?
- 6b. Vervolledig de zin:
"Het Sigmaplan zal een grote oppervlakte en schorren creëren in Vlaanderen."
- 8b. Welke bijzondere trap staat er in Lokeren?
- 10a. Dit is een mooie, bijzondere en typische vogel voor de Durmevallei (kijk naar de foto)?
- 10b. Hoe noemt men de gebieden die als een natuurlijke spons het water vasthouden?
- 11b. In 1964 werd een eerste vorm van een gecontroleerd overstromingsgebied ingericht. Geef de naam van dit gebied.
- 12b. Welke historische site in Sombeke kreeg, met de hulp van het Sigmaplan, een nieuwe toekomst? Je kan er even stoppen voor een drankje.
- 12a. Aan deze brug bevindt zich één van de mooiste picknickplekjes van Oost-Vlaanderen.



Welkom...

1a	→							W	U	I	T	E	N	S	N	E	S	T	
2a	→									N	A	T	U	U	R				

2b	→					G	E	T	I	J	D	E	N								
3a	→			S	C	H	O	R	R	E	N										

4a	→					R	I	N	G	D	I	J	K									
4b	→		C	O	M	B	I	S	L	U	I	S										
5a	→						O	V	E	R	L	O	O	P	D	I	J	K				
5b	→	O	V	E	R	S	T	R	O	M	I	N	G	S	G	E	B	I	E	D		
6b	→				S	L	I	K	K	E	N											
8b	→									V	I	S	T	R	A	P						
10a	→							B	L	A	U	W	B	O	R	S	T					
10b	→						W	E	T	L	A	N	D	S								
11b	→							M	O	L	S	B	R	O	E	K						
12b	→	K	O	O	L	P	U	T	T	E	N											
12a	→								M	I	R	A	B	R	U	G						

Gefeliciteerd! Je hebt de woordpuzzel opgelost, maar de cijfercode moet nog gekraakt worden! Leg de transparant over de puzzel en kijk welke 4 letters over blijven. Schrijf deze letters in de eerste rij van het tabelletje. Vul bij elke letter het overeenkomstige cijfer aan:

A = 6 B = 3 C = 5 D = 7 E = 1 F = 2 G = 4 H = 9 I = 8 J = 0

Deze 4 cijfers vormen een belangrijk jaartal.
Op paneel 1a kan je dit jaartal ook terugvinden.
Ga snel kijken!

Jaartal = 1976.....

Het jaartal is de code van het cijferslot. Spannend!

E	H	D	A
↓	↓	↓	↓
1	9	7	6

